

Barniz Bituminoso

Descripción

Barniz bituminoso impermeabilizante con disolventes. Proporciona una excelente adherencia en todas las superficies.

Campos de aplicación

Se utiliza como imprimación para la aplicación de membranas bituminosas, como barrera de vapor en aislamiento, así como para proteger las superficies de hormigón o metales de la humedad (protección contra la oxidación).

Datos técnicos

| | |
|--|------------------------------|
| Color: | negro |
| Densidad relativa a 15°C : | 0,89-0,91 gr/cm ³ |
| Peso específico: | 0,97 kg/l |
| Punto de inflamación: | 40°C mín |
| Viscosidad BROOKFIELD a 25°C : | 130-170 cps |
| Residuo destilado: | 55-60% |
| Punto de ablandamiento del residuo sólido: | ≥ 85°C |
| Penetración a 25°C de residuo sólido: | 20-30 dmm |

Especificaciones según ASTM D-41.

Limpeza de herramientas:
Las herramientas deben limpiarse a fondo con gasolina o disolvente, inmediatamente después del uso.

Instrucciones de uso

La superficie a sellar/proteger debe estar completamente limpia y seca. Antes del uso, mezclar bien el contenido. El barniz bituminoso ISOLAC-BT puede aplicarse en 1 a 3 capas a brocha o rodillo.

Consumo

- En superficies de metal:
100-150 g/m²/capa.
- En superficies de hormigón:
250-300 g/m²/capa.

Presentación

Contenedores de 5 kg y 17 kg.

Caducidad - Almacenamiento

12 meses desde la fecha de fabricación, en recipientes herméticos, en condiciones frescas, secas y protegido de las heladas. Mantener alejado de fuentes de llama.

Comp. Orgánicos Volátiles (VOCs)

Según la Directiva 2004/42/CE (anexo II, tabla A), el contenido máximo permitido VOC para la subcategoría del producto h, tipo SB es 750 g/l (2010) para el producto listo para su uso. El producto listo para usar BT ISOLAC contiene un máximo de 750 g/l de VOC.

ISOMAT S.A.
BUILDING CHEMICALS AND MORTARS
MAIN OFFICES - FACTORY:
17th km Thessaloniki - Ag. Athanasios Road,
P.O. BOX 1043, 570 03 Ag. Athanasios, Greece,
Tel.: +30 2310 576 000, Fax: +30 2310 722 475
www.isomat.eu e-mail: info@isomat.eu